



## **18° TORNEO DI CALCETTO SAPONATO A TORREBELVICINO**

### **3° memorial Luca Valente**

#### **REGOLAMENTO**

1. Ogni giocatore deve entrare in campo a piedi nudi, senza orologi, anelli, orecchini piercing, unghie lunghe e quant'altro possa costituire un pericolo per se, per i propri compagni di gioco ed avversari. Non sono ammesse per nessun motivo cavigliere e/o fasciature che coprano o proteggano la pianta e /o il tallone del piede.
2. Ogni giocatore sarà dotato di casco protettivo identificativo della propria squadra, fornito dall'organizzazione, che dovrà essere obbligatoriamente indossato e correttamente allacciato sotto il mento. Al momento dell'entrata in campo di gioco il casco dovrà essere già indossato.
3. Ogni squadra dovrà munirsi di propria divisa di gioco. L'assegnazione delle maglie (numerata) non potrà essere variata durante il torneo salvo eventuali eccezioni che saranno concordate con l'organizzazione.
4. Ogni squadra sarà composta di max 12 giocatori di cui solamente 5 prendono parte al gioco (4 + portiere). Il limite minimo per poter iniziare o proseguire la partita sarà di 4 giocatori. I partecipanti dovranno essere nati entro e non oltre il 31.12.2003 (i minorenni dovranno presentare apposita liberatoria firmata dai genitori).
5. Ogni squadra dovrà presentarsi in campo puntualmente. Il tempo MASSIMO di attesa è di 5 minuti, passati i quali la partita sarà considerata persa a tavolino con il risultato di 3 a 0.
6. I falli sono sempre puniti con il calcio di punizione indiretto. È assolutamente vietata l'entrata volontaria in scivolata su un avversario anche se quest'ultimo non viene toccato, il fallo verrà sanzionato con la punizione, con l'ammonizione o l'espulsione diretta a discrezione dell'arbitro.
7. Dato che le stesse caratteristiche del gioco rendono difficile l'equilibrio e/o facilitano certe situazioni fallose si ESIGE dai giocatori un forte autocontrollo in campo ed anche fuori. A garanzia l'arbitro può sanzionare con l'ammonizione o l'espulsione anche certi comportamenti che non necessariamente hanno caratteristiche di volontarietà o cattiveria, ma che si ripresentano ripetutamente.
8. A nessun attaccante è consentito di sostare nell'area di rigore (è consentito il transito), l'irregolarità è sanzionata con un calcio di punizione.
9. Il calcio d'inizio viene fischiato dall'arbitro. Le due squadre sorteggeranno chi inizia il gioco (invertito nel secondo tempo) che avrà inizio con un calcio di rigore calciato dal centro del campo. I giocatori di entrambe le squadre, esclusi il portiere e il giocatore designato a calciare il rigore, dovranno essere seduti ai bordi laterali della propria porzione di campo. Il giocatore che calcerà il rigore ed il portiere al momento del fischio dovranno essere seduti sulla propria riga di porta. La palla sarà considerata in gioco al momento in cui il pallone viene toccato. Tutti gli altri giocatori dovranno rimanere seduti fino al momento in cui viene toccato il pallone.
10. Le rimesse laterali vengono sempre effettuate con i piedi. Ed il giocatore che la effettua non può toccare il pallone per due volte prima che la palla venga toccata da un suo compagno o avversario.
11. Ogni fallo commesso all'interno della propria area di porta è punito con il calcio di rigore.

12. Il calcio di rigore viene battuto con tutti i giocatori dietro la palla.
13. Nei calci di punizione la distanza minima è di 2 metri.
14. Una rete, per essere valida, deve essere segnata su rigore, su punizione o su normale azione tenendo presente che, salvo per il rigore ed il calcio d'inizio, la palla deve essere toccata da almeno due giocatori. una rete ottenuta attraverso un tiro partito dalla propria metà campo, è necessario, per la convalida, che il pallone abbia toccato un giocatore (di qualsiasi squadra) nella metà campo di attacco. Il goal segnato da un giocatore di sesso femminile vale doppio.
15. I giocatori che non prendono parte al gioco devono rimanere all'interno dell'area di panchina, pena l'ammonizione; in caso di sostituzione l'ingresso è consentito solo dall'apposito corridoio attraversando la vasca lava piedi.
16. I cambi volanti dei giocatori sono possibili senza limiti. Il giocatore che entra deve indossare l'apposito caschetto (vedi punto 2) ed attendere l'uscita del compagno da una qualsiasi parte del campo.
17. Il fuorigioco non esiste ed è valida la regola F.I.G.C. sul retropassaggio al portiere.
18. La durata della partita è di 2 tempi da 10 minuti, con il cambio campo al volo
19. L'arbitro ha la possibilità di recuperare il tempo perso nello svolgimento della partita.
20. Un giocatore ammonito per 2 volte consecutive nella stessa partita subirà espulsione immediata. Un giocatore espulso salterà i minuti rimanenti della partita in corso. Dopo 3 minuti o dopo aver subito un goal può entrare in campo il sostituto. SANZIONI: espulsione diretta = euro 2, espulsione per somma di ammonizioni = euro 2; le multe dovranno essere pagate prima dell'inizio della partita successiva, pena la sconfitta a tavolino.
21. I GIOCATORI ISCRITTI AL TORNEO DEVONO MANTENERE UN COMPORTAMENTO CORRETTO SIA NEL TERRENO DI GIOCO CHE FUORI. UN ISCRITTO CHE DOVESSE USARE NEI CONFRONTI DELL'ARBITRO, AVVERSARI, SPETTATORI ECC. PAROLE E/O FRASI INGIURIOSE O DAL SIGNIFICATO COMUNQUE OFFENSIVO, POTRA' ESSERE PUNITO CON AMMONIZIONE O ESPULSIONE DIRETTA. NEL CASO IN CUI AVVENGANO COMPORTAMENTI NON CONSONI (ES. RISSE) L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA LA FACOLTA' DI ASSEGNARE UNA SANZIONE FINO AD UN MASSIMO DI EURO 50.
22. Il torneo è organizzato dalla parrocchia di S. Lorenzo, di conseguenza chiediamo ai giocatori di non bestemmiare, l'arbitro potrà agire seguendo le indicazioni del punto 21.
23. In caso di cattivo tempo l'organizzazione valuterà il modo ed il tempo per il recupero delle partite eventualmente non giocate.
24. Le partite saranno premiate come segue: 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta. in ogni caso prevarranno in ordine di punteggio, differenza reti, numero dei gol fatti, risultato dello scontro diretto, sorteggio. Nelle fasi successive in caso di parità alla fine del tempo regolamentare, verranno calciati 5 shot out per squadra. Il giocatore designato partirà dalla porta opposta al portiere ed avrà 7 secondi per tirare. Il portiere dovrà restare all'interno della propria area di rigore.
25. Ogni squadra deve presentare prima dell'entrata in campo la distinta di gioco con i nomi dei giocatori partecipanti al torneo. La distinta deve essere firmata da tutti i giocatori. Assieme alla distinta deve essere consegnata la fotocopia di ogni carta d'identità.
26. Per motivi organizzativi gli orari e le date degli incontri potranno essere variati; eventuali scambi di partite saranno valutati caso per caso a discrezione dell'organizzazione, fermo restando che le eventuali proposte dovranno comunque rispettare le seguenti regole:
  - Tutte le squadre coinvolte dovranno essere d'accordo;
  - Gli accordi potranno e dovranno essere presi senza coinvolgere lo staff organizzatore;
  - Gli orari d'inizio dovranno rimanere quelli del calendario del torneo;
  - L'accordo dovrà essere comunicato all'organizzazione con un'ora di anticipo sul previsto inizio della prima partita interessata dal cambio;
  - L'organizzazione si riserva comunque il diritto di veto.

27. Il campo verrà tenuto costantemente bagnato, l'insaponatura verrà a discrezione dell'organizzazione che terrà conto della situazione del campo stesso (mediamente 1-2 ore) per il girone eliminatorio e, rigorosamente, all'inizio delle semifinali e di entrambe le finali.

